

Regler

Rollespil handler om at leve sig ind i en anden rolle; at tænke, tale og gøre som sin rolle. Det behøver man ikke regler for. Der er dog nogle ting man ikke kan gøre, selvom ens rolle ville have gjort det – f.eks. slå de andre spillere i hovedet. Derfor har vi lavet nogle regler, så man kan klare nogle af de situationer, hvor vi bliver nødt til at "lades som om". Der findes mange forskellige regelsæt til forskellige rollespil. De regler vi spiller efter gælder derfor ikke til andre rollespil, og regler som gælder til andre rollespil, gælder ikke her hos os.

Reglerne fortalt på 5 linjer

- Alle har 2 livspoint fra start
- Slå ikke hårdt, eller slag i hoved og skridt
- Man tæller ikke de andres livspoint
- Ingen brok under spillet - Tag det i pausen
- Læg pænt, og lyt til de voksne

Kamp

Kamp til Juniorrollespil foregår med bløde rollespilsvåben, der gør at man rent faktisk kan slå på hinanden uden, at det gør ondt.

I stedet for, at man bare slås indtil man bliver træt har vi indført 'Livspoint'. Bliver man ramt af et våben, mister man et af sine livspoint, og når man ned på 0 livspoint skal man falde om og spille død.

Alle har fra starten af 2 livspoint, men det er muligt at få flere ved at have rustning, fedt kostume eller magiske genstande. Så hvis du hverken har rustning eller magisk beskyttelse så skal du altså falde om hvis du bliver ramt to gange. Der er desuden et par andre regler der gælder i kamp.

Man må ikke ramme sin modstander i hverken hoved, hals, hænder eller skridt. Sker det ved et uheld, skal man give dem et øjeblik til at komme sig og sige undskyld. Man venter også den tilskadekomne, før man deltager i kampen igen.

Man skal holde styr på sine egne livspoint – og IKKE de andres. Det er strengt forbudt at sige til de andre "Du er blevet ramt", "Du død" eller tælle hvor mange gange du slår. De voksne er de eneste, der må fortælle folk, at de er blevet ramt. For andre er det forbudt.

Det er ligeledes forbudt at brokke sig under kampen. Al brok skal helst foregå efter spillet, og ikke undervejs, men er der et problem så hiv fat i din voksne holdleder.

Når disse ting er sagt skal man også huske på, at vi spiller for sjov og at det handler om at have en god dag sammen. Bare fordi de andre er ens fjender i spillet kan de jo være flinke nok i virkeligheden.

Fordi folk har ting med hjemmefra, som ikke må blive væk er der kun nogle få ting man må tage fra de andre spillere, hvis man har besejret dem eller handlet med dem.

Spilgenstande

Spilpenge (Spilpenge bliver udleveret af holdledere før spilstart på de dage, hvor de er med).

- Magiske genstande (De magiske genstande og deres effekter bliver præsenteret før spilstart).

Husk: Alle andre ting (f.eks. våben) er personlige ejendele, og må derfor ikke tages i spillet.

Husk: At aflevere ALLE spilgenstande efter spillet!

Søge

Man kan gennemsøge en person, der er død. Du går over til personen og siger "søg", personen aflevere herefter sine spilgenstade til dig. Man kan først søge andre når kampen er færdig. Det tager så lang tid, som det tager den døde person selv at finde der spil genstande. Du må ikke rive eller gennemsøge den døde person for magiske genstande eller penge.

Ud af spil "Off-game"

Bliver man tvunget til at stoppe spillet for en periode gøres det ved, at man holder en hånd på hovedet. Personer med hånden på hovedet er ikke med i spillet og kan hverken snakkes med eller angribes.

Voksen

Der er en hel del voksne med til vores rollespil. De er der for, at sikre at ungerne har det sjovt, trygt og for at svare på spørgsmål. Hvis du som voksne ønsker at deltage, skal du være hjertelig velkommen, men vi sigter efter at alle voksne løfter spillet for børn, frem for at udnytte børn i en form for magt begær.

Har man spørgsmål eller problemer er det dem man skal spørge, og de vil gøre hvad de kan for at løse dem. De voksne spiller også med som roller i spillet, men det er ikke sikkert at de er underlagt præcis de samme regler som børnene.

Rustning og kostume

Har man en flot rustning på eller et fedt kostume, så kan man få ekstra Livspoint. Arrangørerne vurderer hvor meget ekstra din rustning eller dit kostume giver inden spillet går i gang. Seje kostumer og rustning kan give mellem 1 – 5 ekstra livspoint, hvilket betyder at man maksimalt kan have 7 livspoint.

Magi

Spillet foregår i den magiske verden Trolldheim, hvor nogle har valgt at mestre magien i stedet for sværdet. Hvis du vil kaste magi, skal du give afkald på andre kæmpemæssige færdigheder. Det er vigtigt at du har en magisk stav, der kan købes, bygges hjemmefra eller du kan bruge en lang pind fra skoven, (som man ikke må slå med).

Alt magi, der er i universet, bliver i den sæson introduceret ved at spille i Trolldheim. Det er færdigheder, du lærer igennem spillet. Alt magi, der er lært, og kan blive kastet, vil blive introduceret til briefing.